

# Speed Game EU

## Herzlich Willkommen

## Allgemeines

### Warum?

Zweck und Funktion der Europäischen Institutionen kennen lernen

### Was?

Entstehung eines Europäischen Gesetzes

### Wie?

Fünf Gruppen spielen mit-/gegeneinander

### Wozu?

Fit für Diskussionen, Meinungsbildung  
Die richtigen Fragen stellen können

# Beschreibung

## Europäische Gesetze

- Verordnungen und Richtlinien

## Ziel

- Entstehung einer Richtlinie verstehen

## Mitentscheidungsverfahren

- **Kommission**: schlägt Richtlinie vor
- **Rat** und **Parlament**: erörtern, verändern und erlassen gemeinsam die Richtlinie

# Institutionelles Dreieck

Kommission

Parlament

Rat

# Beschreibung

Welche?

## Dienstleistungsrichtlinie

- Liberalisierung der Dienstleistungserbringung im EU-Binnenmarkt.

## Ziel

Beseitigung von zwischenstaatlichen Hemmnissen für Dienstleistungsunternehmen

# Vorschlag der Kommission

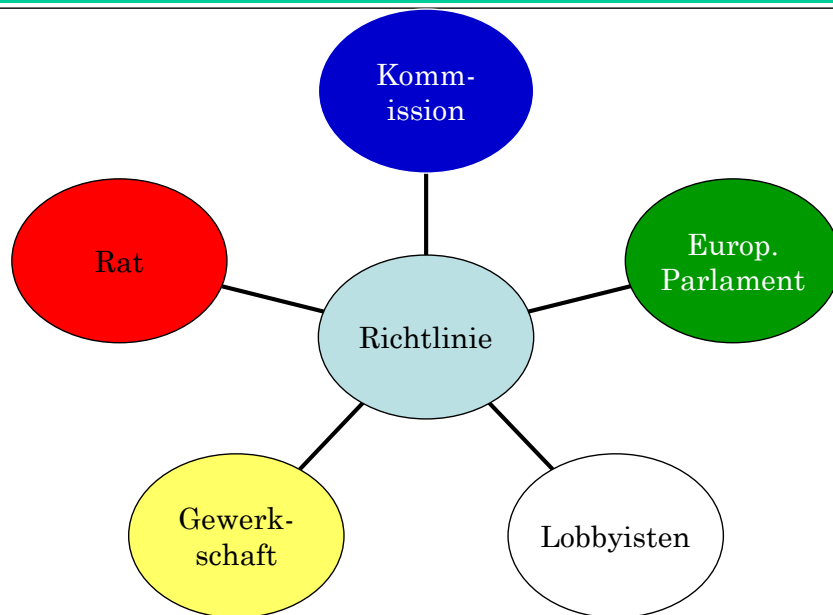
Der Anwendungsbereich

- **klassische Wirtschaftstätigkeiten** (z.B.: Frisöre, IT-Spezialisten, Bauunternehmen)
- **Daseinsvorsorgeleistungen** (Altenheime, Kinderbetreuung, Behinderteneinrichtungen, Heimerziehung, Müllabfuhr, Verkehrssysteme etc.),

Es gilt das Herkunftslandprinzip

- Dienstleistungserbringer: Gesetze des Niederlassungslandes

# Spielübersicht



# Hinweise zum Spielverlauf

1. Auftragsklärung in den Gruppen
2. Vorbereitung: Diskussion in der Gruppe:  
Dafür? Dagegen? Änderungen?  
Verhandlungsgegner? Bündnispartner?  
Kompromisse?
3. Verhandlung: Interaktion mit anderen Gruppen!  
Verhandlungen! Informieren! Absprachen treffen!
4. Absprache in der Gruppe: Taktik für  
Abschlusskonferenz: Gruppensprecher bestimmen
5. Konferenz

# Mitentscheidungsverfahren

Rechtsetzung

